

Classifica Finale Gamification Classi Prime Matematica

Squadra	Punti	Classificati	Squadra vincente (Presenti)
Problematici 1At	4438+2531=6969	Scientifici	EUREKA 1Bc Longhitano C Toscano A Guerrera E
Scientifici 1At	2764+4574=7338		
Cubo di trinomio 1As	9536	Cubo di trinomio	
Le potenze 1Cs	7888		
Eureka 1Bc	10030	Eureka	
Pitagorici 1Bc	8168		

Classifica Finale Gamification Classi Seconde Matematica

Squadra	Punti	Classificati	Squadra vincente (Presenti)
Squadra 1 2At	10601	Squadra 1	SQUADRA 1 2At Cucè Aquilino Cannata Fragetta
Squadra 2 2At	4610		
I radicali 2As	8215	Trinomi Notevoli	
Trinomi Notevoli 2Cs	9750		
Squadra C 2Bc	7928	Squadra C	
Squadra D 2Bc	4829		

Classifica Finale Gamification Classi Prime Italiano

Squadra	Punti	Squadra vincente (Presenti)
1Fs	7854	1Fs Sotera Polizzi Musumeci D'Emanuele
1At	6577	
1Bc	6085	

Classifica Finale Gamification Classi Seconde Italiano

Squadra	Punti	Squadra vincente (Presenti)
2Fs	9744	2Fs Cordovana Sgarlato Caruso Zingale Campanella
2Bc	6210	
2Cs	5855	