

Classifica Finale Gamification Classi Prime Matematica

Squadra	Punti	Classificati	Squadra vincente (Presenti)
Problematici 1At	4438+2531=6969	Scientifici	<b>EUREKA 1Bc</b> Longhitano C Toscano A Guerrera E
Scientifici 1At	2764+4574=7338		
Cubo di trinomio 1As	9536	Cubo di trinomio	
Le potenze 1Cs	7888		
Eureka 1Bc	<b>10030</b>	Eureka	
Pitagorici 1Bc	8168		

Classifica Finale Gamification Classi Seconde Matematica

Squadra	Punti	Classificati	Squadra vincente (Presenti)
Squadra 1 2At	<b>10601</b>	Squadra 1	<b>SQUADRA 1 2At</b> Cucè Aquilino Cannata Fragetta
Squadra 2 2At	4610		
I radicali 2As	8215	Trinomi Notevoli	
Trinomi Notevoli 2Cs	9750		
Squadra C 2Bc	7928	Squadra C	
Squadra D 2Bc	4829		

Classifica Finale Gamification Classi Prime Italiano

Squadra	Punti	Squadra vincente (Presenti)
1Fs	<b>7854</b>	<b>1Fs</b> Sotera Polizzi Musumeci D'Emanuele
1At	6577	
1Bc	6085	

Classifica Finale Gamification Classi Seconde Italiano

Squadra	Punti	Squadra vincente (Presenti)
2Fs	<b>9744</b>	<b>2Fs</b> Cordovana Sgarlato Caruso Zingale Campanella
2Bc	6210	
2Cs	5855	