

Alla c.a. del  
*Dirigente Scolastico*  
*IIS "Concetto Marchesi"*  
*Prof.ssa Lucia Maria Sciuto*  
**SEDE**

**Oggetto:** Presentazione progetto **Io sono originale – Caccia al Tesoro Mascalucia**

Gentilissima Professoressa,

nel ringraziarLa dell'adesione alla nostra iniziativa, che vede coinvolti i giovani iscritti al vostro Istituto, vi presentiamo **"Io sono originale"**, progetto promosso dalla Direzione Generale Lotta alla Contraffazione - UIBM del Ministero dello Sviluppo Economico e realizzato dalle associazioni di consumatori Adiconsum, Adoc, Adusbef, Assoconsum, Cittadinanzattiva, Federconsumatori e Movimento Consumatori.

Nell'ambito del 2018 "Io sono Originale" vedrà la realizzazione di una serie di iniziative di sensibilizzazione sul tema della lotta alla contraffazione, saremo infatti presenti in tutta Italia con un road show di 15 tappe, 25 incontri nelle scuole ed un concorso nazionale riservato agli istituti scolastici, 6 seminari universitari e 6 eventi "Caccia al Tesoro", un gioco interattivo rivolto ai giovani tra i 14 e i 17 anni di 6 città italiane (Torino, Roma, Potenza, Civitanova Marche, Milano e Catania).

Rispetto al coinvolgimento dei giovani il progetto si prefigge i seguenti obiettivi:

- promuovere l'educazione ad un consumo consapevole e ad un utilizzo responsabile dei prodotti
- stimolare l'attivismo civico e promuovere la cultura della legalità e della lotta alla contraffazione e la partecipazione attiva dei giovani
- attraverso il gioco aumentare la consapevolezza dei diritti dei consumatori, già a partire dalla giovane età

La **Caccia al tesoro**, cui avete aderito, si svolgerà il **12 aprile 2018 con inizio delle attività a partire dalle ore 09,30 ,raduno presso Piazza Dante del Comune di Mascalucia** ed attraverso il gioco raggiungeremo il fine educativo di aumentare la consapevolezza dei giovani partecipanti rispetto non solo alle abitudini di consumo ma anche ai danni che tale fenomeno comporta a livello sociale, economico ed alla nostra salute.

La caccia al tesoro avrà una durata di circa due ore e si svolgerà alla presenza di insegnanti/operatori della scuola e grazie al coordinamento dello staff delle associazioni dei consumatori promotrici che avrà cura di assicurare il corretto svolgimento dell'evento e stimolare la partecipazione attiva dei ragazzi e l'apprendimento dei temi sopra elencati.

**E non dimentichiamo i premi!** Oltre ai gadget realizzati per l'iniziativa, che saranno distribuiti a tutti i partecipanti ed ai loro accompagnatori, ciascuno dei ragazzi, al termine della gara, riceverà un premio.

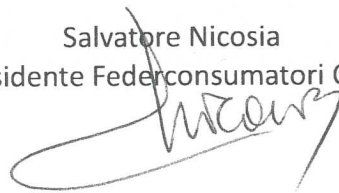
Ai fini dell'iscrizione alla Caccia al Tesoro si rimettono, in allegato, i moduli di autorizzazione che La preghiamo di far compilare e sottoscrivere agli studenti maggiorenni o a coloro che esercitano la patria potestà, per i minorenni, anche ai fini dell'utilizzo delle immagini e delle registrazioni che effettueremo al solo scopo di promuovere il progetto nel rispetto della normativa vigente.

Grazie per l'adesione.

Con preghiera di darne la massima diffusione a tutte le famiglie degli studenti dell'IIS Concetto Marchesi, anche con la pubblicazione sul sito dell'Istituto.

A nome del M.I.S.E. e delle Associazioni di Consumatori coinvolte nel progetto. Formulo Cordiali saluti.

Salvatore Nicosia  
Presidente Federconsumatori Catania



Per maggiori info:

Tutor locale del progetto: Antonio Nicosia

Cell: 342 072 0264

e.mail: [ntnnicosia@gmail.com](mailto:ntnnicosia@gmail.com)

[www.federconsumatori.it](http://www.federconsumatori.it)

[www.federconsumatorisicilia.it](http://www.federconsumatorisicilia.it)

<http://federconsumatoriet.wixsite.com/catania>

Mascalucia, 22 marzo 2018



## *Ministero dello Sviluppo Economico*

DIREZIONE GENERALE PER LA LOTTA ALLA CONTRAFFAZIONE-UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI  
Il Direttore Generale

### **ADICONSUM**

Al Presidente Carlo De Masi

### **ADOC**

Al Presidente Roberto Tascini

### **ADUSBEF**

Al Presidente Antonio Tanza

### **ASSOCONSUM**

Al Presidente Aldo Perrotta

### **CITTADINANZATTIVA**

Al Segretario Generale Antonio Gaudio

### **FEDERCONSUMATORI**

Al Presidente Emilio Viafora

### **MOVIMENTO CONSUMATORI**

Al Segretario Generale Alessandro Mostaccio

Loro SEDI

### **Ministero dello Sviluppo Economico**

AOO\_Politiche industriali e Tutela

Struttura: **DGLCUIBM\_Div03**

**REGISTRO UFFICIALE**

Prot. n. **0025243 - 16/01/2018 - USCITA**

Egregi,

con riferimento al progetto "Io Sono Originale", finanziato da questa Direzione Generale per la lotta alla contraffazione – U.I.B.M. del Ministero dello Sviluppo Economico con decreto del Direttore Generale del 28/07/2017 recante "Iniziativa di sensibilizzazione dei cittadini sulla tutela della proprietà industriale e sulla prevenzione e contrasto del fenomeno contraffattivo", porgiamo i nostri migliori auguri per un proficuo lavoro.

Le attività progettuali che nel corso del 2018 verranno realizzate quali:

- road show di 15 tappe su tutto il territorio nazionale
- 25 incontri nelle scuole per sensibilizzare i più giovani sul tema della lotta alla contraffazione
- un concorso nazionale riservato agli istituti scolastici
- una formazione e-learning dedicata ai docenti degli istituti superiori di primo e secondo grado e agli operatori delle associazioni di consumatori

*R*



- 6 seminari per gli studenti universitari in 6 atenei italiani
- 6 eventi "Caccia al tesoro" che coinvolgeranno, attraverso un gioco interattivo i giovani di 6 città

rivestono per questa Amministrazione un ruolo strategico nello svolgimento delle attività di informazione e sensibilizzazione in materia di contraffazione e di tutela della proprietà industriale a favore della collettività.

Auspichiamo quindi che le vostre Associazioni attivino sul territorio tutti i soggetti pubblici e privati portatori di interesse che, in maniera sinergica e pro-attiva, supportino e promuovano l'attuazione delle progettualità che andrete a realizzare.

La Direzione Generale confida nell'efficacia del programma concordato e nella capacità delle vostre Associazioni di raggiungere gli obiettivi fissati rispetto alla sensibilizzazione dei consumatori sui temi della contraffazione e della difesa della Proprietà industriale.

L'occasione è gradita per porgere cordiali saluti

IL DIRETTORE GENERALE  
(*Loredana Gulino*)





## CACCIA AL TESORO 2018 REGOLAMENTO

### **ART. 1 – Promotori dell’iniziativa ed informazioni generali**

L’iniziativa denominata “Caccia al Tesoro” rientra nel progetto “Io sono originale” realizzato dalle Associazioni dei consumatori (Adiconsum, Adoc, Adusbef, Assoconsum, Cittadinanzattiva, Federconsumatori, Movimento Consumatori) e promosso dal Ministero dello Sviluppo Economico, DG Lotta alla contraffazione – Ufficio Italiano Brevetti e Marchi.

Il calendario della Caccia al Tesoro per l’anno 2018 prevede 6 tappe nelle seguenti città: Torino, Roma, Potenza, Civitanova Marche, Milano e Catania.

L’iniziativa si svolgerà nei principali luoghi di aggregazione delle città selezionate dove sarà allestito un desk informativo/organizzativo presieduto dallo staff delle associazioni proponenti e personale qualificato che garantirà il corretto espletamento del gioco educativo che avrà una durata complessiva di circa due ore.

### **ART. 2 – Scopo del gioco**

Attraverso l’espletamento delle 12 prove previste, che si svolgeranno nello spazio individuato come riportato all’Art. 1, sensibilizzare i partecipanti e l’intera collettività sul tema della lotta alla contraffazione, sui rischi legati a tale fenomeno e l’utilizzo degli strumenti di tutela della proprietà intellettuale/industriale. Promuovere e diffondere la cultura della legalità contro il mercato del falso.

### **ART. 3 – Concorrenti e modalità di adesione**

La partecipazione alla Caccia al tesoro è gratuita e riservata ai giovani (preferibilmente di età compresa tra i 14 ed i 17 anni) del territorio di riferimento. L’iscrizione, da formalizzare 15 giorni prima della data fissata per l’iniziativa, al fine di consentire il corretto espletamento delle attività organizzative, avviene tramite la compilazione dell’apposita modulistica fornita dalle associazioni proponenti che, per i soggetti minorenni, prevede l’acquisizione dell’autorizzazione da parte dei genitori (o chi ne fa le veci) con relative liberatorie.

### **ART. 4 – Squadre e norme di comportamento**

La Caccia al Tesoro è strutturata in sei squadre contraddistinte da diversi colori ciascuna composta da un numero minimo di 5 partecipanti ed un numero massimo di 10 con relativi accompagnatori che si accrediteranno in fase di iscrizione (INSEGNANTI/GENITORI/OPERATORI DELLE ASSOCIAZIONI TERRITORIALI ADERENTI ALL’INIZIATIVA). Ogni componente della squadra dovrà indossare la maglietta lo sono originale del colore assegnatoli, fornita dall’organizzazione, che identificherà la squadra per l’intera durata della Caccia. I giocatori si muoveranno a piedi all’interno dell’area di gioco individuata alla ricerca degli indizi e per la realizzazione delle prove.

I partecipanti si impegnano a:

- assumere, a pena di esclusione dall'evento, un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza in occasione della manifestazione e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità;
- rispettare le indicazioni fornite nel presente regolamento ed illustrate prima dell'inizio della Caccia al tesoro. E' fatto divieto ai partecipanti di spostarsi con biciclette o mezzi a motore.

#### **ART. 5 – Modalità di gioco e punteggio**

Ai fini della partecipazione alla caccia al tesoro è necessario che ciascuna squadra si doti di un cellulare "smartphone", o di altro dispositivo dotato di connessione internet, traffico dati, fotocamera integrata in grado di realizzare foto o registrazioni e di interloquire con il coordinatore presente al desk mediante l'utilizzo dell'applicazione whatsapp.

Le magliette di diverso colore caratterizzanti le squadre saranno fornite dall'organizzazione. Le prove si basano su abilità individuali e su prove di team work su tematiche collegate al marchio, alla proprietà intellettuale ed alla contraffazione.

Vince la squadra che totalizza il maggior numero di punti; a parità di punteggio conseguito vince la squadra che lo ha totalizzato nel minor tempo.

#### **ART. 6 – Esito della gara: premiazione, penalità e sanzioni**

L'esito della Gara sarà comunicato al desk informativo/organizzativo a seguito della conclusione di tutte le prove da parte delle squadre coinvolte ed entro i limiti di tempo stabiliti si procederà alla premiazione.

Ciascun membro della squadra vincente riceverà un premio individuale costituito da una card Apple/iTunes e Google play per l'acquisto di prodotti originali quali musica, libri, articoli, app. E' previsto un premio di consolazione individuale per ciascun membro delle altre squadre partecipanti.

Condotta antisportiva, atteggiamenti lesivi di persone, animali e/o cose nonché dichiarazioni offensive rivolte a qualsiasi persona potranno generare penalità in punti fino all'eliminazione della Squadra dalla competizione.

Il giudizio degli organizzatori sul superamento delle prove, sulla correttezza dei comportamenti e l'eventuale applicazione di penalità e sanzioni è insindacabile.

#### **ART. 7 – Autorizzazioni e responsabilità**

Ai fini dell'espletamento della Caccia al Tesoro le associazioni proponenti provvederanno a tutti gli aspetti organizzativi e logistici. L'accompagnamento dei minori partecipanti è a cura delle organizzazioni aderenti (scuole, gruppi associativi ecc.) o direttamente dei genitori firmatari dell'adesione.

Per l'utilizzo del materiale foto/audio/video che verrà realizzato nel corso dell'iniziativa per le finalità connesse alla promozione del progetto "Io sono originale" è previsto rilascio di apposita autorizzazione come da modulistica allegata al presente Regolamento cui si rinvia.

Attraverso la sottoscrizione della modulistica allegata al presente regolamento gli aderenti alla Caccia al Tesoro, o esercenti la potestà genitoriale nel caso dei soggetti minori, dichiarano di esentare gli organizzatori da qualsiasi responsabilità, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali che dovessero derivargli a seguito della partecipazione all'iniziativa e da ogni responsabilità civile e penale, anche oggettiva, in conseguenza di infortuni cagionati a sé o a terzi.