



UNIONE EUROPEA  
REGIONE SICILIANA



Erasmus+

PON ERASMUS+



REPUBBLICA ITALIANA



MASCALUCIA (CT)

LICEO CLASSICO  
LICEO SCIENTIFICO  
ISTITUTO TECNICO CHIMICO

Cod. Fisc. 93151730871 - Cod. Mecc. CTIS02600N ctis02600n@istruzione.it ctis02600n@pec.istruzione.it  
SITO ISTITUZIONALE: www.iismarchesimascalucia.gov.it

Circolare n° 220  
Mascalucia, 28/03/2019

Agli studenti iscritti al PON “Digital Role playing”  
Agli studenti delle classi **4Bs, 4Cs, 4Fs e 4Gs**  
A tutti gli studenti  
Alle famiglie  
Ai Docenti  
Al DSGA  
Al sito Web

**OGGETTO: Progetto PON- ORIENTIAMOCI BY DOING – DIGITAL ROLE PLAYING  
Per un orientamento creativo**

Nell’ambito del progetto **PON: ORIENTIAMOCI BY DOING – DIGITAL ROLE PLAYING Per un orientamento creativo**, si comunica agli studenti e ai docenti interessati che **martedì 2 APRILE** avrà luogo la rappresentazione teatrale **LUX**, (evento finale del progetto PON), presso l’**auditorium San Nicolò** (di Mascalucia), con le seguenti modalità:

- **ore 10.30** : Matinée per gli studenti delle classi **4Bs, 4Cs, 4Fs e 4Gs**
- **ore 15.30: turno pomeridiano per i docenti interessati e aperto al pubblico**
- **ore 17.30: turno pomeridiano aperto al pubblico**

**Breve sinossi:**

Lux è un termine latino che sta ad indicare la luce della vita nella sua essenza, ma anche il chiarore e lo splendore, nonché, in senso figurato, la speranza. Seguendo la traccia di una tecnica di apprendimento sempre più in voga, ovvero il *role playing formativo*, è stato creato un testo teatrale in cui, i ruoli, sono stati scritti appositamente per ognuno degli studenti partecipanti al progetto. Interagendo con un circuito virtuale governato dall’ Intelligenza Artificiale Mother Purple 963, una studentessa dell’anno 2025 cerca di avere più informazioni possibili in merito agli studi avvenuti, nel corso dei secoli, sulla natura della luce. Prendono dunque vita, come ologrammi, gli scienziati più noti che hanno dedicato, nel tempo, le loro ricerche sul tema in questione: Isaac Newton, Albert Einstein, Christian Huygens, Robert Hooke, Max Planck, Louis De Broglie, Neils Bohr e James Clerk Maxwell. Tra loro è presente anche Wolfgang Goethe, che non fu solo poeta, ma anche appassionato studioso ed autore di una sua personale teoria dei colori.

Tre Interfacce Virtuali, Red Blue e Yellow nel tentativo di essere d’aiuto alla studentessa Alessia, ricreano nel circuito dinamiche divertenti, giocando con i personaggi ma anche con le onde elettromagnetiche e le particelle che entrano in circolo nel sistema. In conclusione, un file remoto prende vita, dando alla ragazza gli appunti dei suoi coetanei del 2019 utili per nuove visioni sull’argomento. Il teatro diviene così uno strumento prezioso nell’ambito della didattica e della formazione, consentendo un’analisi approfondita anche nell’ambito delle discipline STEM.



UNIONE EUROPEA  
REGIONE SICILIANA



Erasmus+

PON ERASMUS+



REPUBBLICA ITALIANA



LICEO CLASSICO  
LICEO SCIENTIFICO  
ISTITUTO TECNICO CHIMICO

MASCALUCIA (CT)

Cod. Fisc. 93151730871 - Cod. Mecc. CTIS02600N ctis02600n@istruzione.it ctis02600n@pec.istruzione.it  
SITO ISTITUZIONALE: [www.iismarchesimascalucia.gov.it](http://www.iismarchesimascalucia.gov.it)

Alle ore **8.15**, gli studenti partecipanti al progetto PON si recheranno autonomamente presso l'auditorium Corsaro ed ivi resteranno fino alla conclusione dello spettacolo pomeridiano.

Alle ore **10.15** gli studenti delle classi **4Bs, 4Cs, 4Fs e 4GS**, che assisteranno alla rappresentazione, si recheranno a piedi, accompagnati dai propri docenti, presso l'auditorium Corsaro, e faranno rientro in classe alle ore 12.15.

**Tutor del progetto PON –  
DIGITAL ROLE PLAYING  
Prof. C.laudio Desiderio**

**Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Lucia MariaSciuto**