



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

LICEO CLASSICO
LICEO SCIENTIFICO
ISTITUTO TECNICO CHIMICO

MARCHESI
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE



Avviso n°2999 del 13/03/2017 – FSE – Orientamento formativo e ri-orientamento

Progetto: **ORIENTIAMOCI BY DOING**

DIGITAL ROLE PLAYING Per un orientamento creativo

Codice progetto n° 10.1.6A-FSEPON-SI-2018-39

LUX

RAPPRESENTAZIONE TEATRALE
(Testo e Regia di Salvo Valentino)



Martedì 2 aprile 2019

Ore 10.30 *Matinée per le classi*

Ore 15.30 e ore 17.30 *repliche pomeridiane aperte al pubblico*

Auditorium San Nicolò (Mascalucia)

Tutor interno Claudio Desiderio- Esperto Esterno Salvo Valentino- Composizione musicale Pietro Cucuzza- Capo trucco e parrucco Massimo Leotta. Con: Campanella Adriana (onda elettromagnetica), Caruso Federico (Goethe), Castrovinci Stefano (De Broglie), Civiletti Antonio (tecnico di scena), Cordovana Domenico (Newton), Desiderio Claudio (Maxwell), Florio Cristian (Bohr), Garozzo Gaudio (tecnico di scena), Garozzo Giuseppe (file remoto), Kurukulasuriya Alessia (Alessia), La Manna Alice (mother purple 963), Luca Matteo (VI Blue), Maricchiolo Miriam (Onda), Marrobbio Vincenzo (VI Red), Mirabella Valerio (aiuto regia), Pinelli Aurora (onda elettromagnetica), Rabiolo Roberto (Huygens), Ricca Simone (tecnico di scena), Romano Giuliana (onda elettromagnetica), Rosano Giovanni (Hooke), Scandura Davide (VI Yellow), Scuderi Luca (Einstein), Sgarlato Syria (onda elettromagnetica), Spampinato Giuliana (Particella), Troka Claudio (Planck)

Cod. Fisc. 93151730871 – Cod. Mecc. CTIS02600N ctis02600n@istruzione.it ctis02600n@pec.istruzione.it

SITO ISTITUZIONALE: www.iismarchesimascalucia.gov.it