



UNIONE EUROPEA



PON



REPUBBLICA ITALIANA



ERASMUS+



REGIONE SICILIANA



LICEO CLASSICO  
LICEO SCIENTIFICO  
ISTITUTO TECNICO CHIMICO

MASCALUCIA (CT)

Cod. Fisc. 93151730871 - Cod. Mecc. CTIS02600N ctis02600n@istruzione.it ctis02600n@pec.istruzione.it  
SITO ISTITUZIONALE: www.iismarchesimascalucia.gov.it

Circ. n. 37  
Mascalucia, 29/10/2019

Alle studentesse e agli studenti  
Al sito web

**Oggetto: P 03 SCUOLA COMPUTAZIONALE – P08B PROGETTAZIONE FONDI STRUTTURALI MIUR E REGIONE SICILIA: Preiscrizioni corsi PON cittadinanza digitale PON FSE 10.2.2A-FSEPON-SI2018-977 CUP: I67118000460007**

Dal 29 ottobre al 9 novembre 2019 è possibile preiscriversi ai moduli di 30 ore UN PONTE DIGITALE TRA SCUOLA E FAMIGLIA (nessuna propedeuticità richiesta) e IL PENSIERO DEL COMPUTER (propedeuticità richiesta: coding intermedio) del progetto **PON cittadinanza digitale** PON FSE 10.2.2A-FSEPON-SI2018-977 CUP: I67118000460007, esclusivamente tramite compilazione del modulo online <https://tinyurl.com/digitaleiscizioni19>  
Si terrà conto dell'ordine di compilazione come criterio di selezione. Entrambi i corsi prevedono un impegno medio di due pomeriggi a settimana, a motivo delle scadenze cogenti previste dall'autorità di gestione del PON Scuola.

**UN PONTE DIGITALE TRA SCUOLA E FAMIGLIA (nessuna propedeuticità richiesta)**

L'intervento formativo proposto si articola nelle seguenti tre fasi:

1. Ideazione delle linee generali di funzionamento di uno o più prodotti digitali (app per smartphone, siti web...) che rafforzino il legame tra la scuola e la famiglia fornendo a entrambe servizi di natura sociale e di utilità di vario genere.
2. Progettazione dettagliata dei principi di funzionamento di una selezione ristretta di prodotti digitali (uno, massimo due) ideati nel corso della prima fase del modulo che possano essere replicabili anche in altri contesti e con carattere di scalabilità.
3. Realizzazione di una campagna di crowdfunding per coprire le spese per l'effettiva realizzazione dei prodotti ideati e progettati nelle prime due fasi dell'intervento formativo.

**IL PENSIERO DEL COMPUTER (propedeuticità richiesta: coding intermedio)**

L'intervento formativo proposto si articola nelle seguenti tre fasi:

1. Si provvederà inizialmente a sviluppare e/o rafforzare nelle studentesse e negli studenti le competenze di programmazione algoritmica in un linguaggio di programmazione vero e proprio (Java, Processing...).
2. Verranno in seguito evidenziati i limiti della programmazione algoritmica presentando alle studentesse e agli studenti le problematiche legate al riconoscimento automatico dei caratteri o delle immagini per le quali non esistono soluzioni codificabili in termini di algoritmi tradizionali.
3. Verranno infine introdotti i concetti chiave di algoritmo genetico, rete neurale, neuroevolution e data learning al fine di una loro applicazione alla realizzazione di un progetto che consiste nella codifica di un gioco in grado di raggiungere in autonomia un obiettivo prefissato.

La referente del progetto  
P03 SCUOLA  
COMPUTAZIONALE

Prof.ssa Maria Mazzone

I responsabile del Progetto P08B -  
PROGETTAZIONE FONDI STRUTTURALI  
MIUR E REGIONE SICILIA

Prof.ssa Maria Palazzolo Prof. Giuseppe Prigiotti

Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Lucia Maria Sciuto

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
e per gli effetti dell'art. 3, c. 2 D.Lgs n. 39/93