



Laboratorio di didattica digitale: strumenti per DSA

ID Percorso: 126032

Descrizione

La didattica digitale può rappresentare un'opzione utile per gli studenti con DSA (Disturbi Specifici dell'Apprendimento), in quanto può fornire supporto e strumenti specifici per affrontare le difficoltà di apprendimento.

Tra i vantaggi dell'utilizzo della didattica digitale per gli studenti con DSA ci sono:

- Personalizzazione dell'apprendimento: l'uso di strumenti tecnologici può permettere una maggiore personalizzazione dell'apprendimento, adattando i contenuti e le modalità di fruizione alle esigenze e alle difficoltà di ciascun studente.
- Accessibilità: molti strumenti digitali offrono funzionalità di accessibilità, come la sintesi vocale o la lettura a schermo, che possono essere utili per gli studenti con DSA.
- Supporto alla memorizzazione: i software di gestione delle informazioni e i programmi di ripetizione vocale possono essere utili per aiutare gli studenti con DSA nella memorizzazione di informazioni e concetti.
- Feedback immediato: i giochi educativi digitali e altri strumenti tecnologici possono fornire un feedback immediato agli studenti, aiutandoli a correggere gli errori e migliorare le loro prestazioni.

Tra gli strumenti tecnologici che possono essere utili per gli studenti con DSA ci sono: Programmi di sintesi vocale: questi programmi consentono di trasformare il testo scritto in voce, facilitando la lettura e la comprensione dei contenuti.

Programmi di lettura a schermo: questi programmi consentono di leggere il testo sullo schermo ad alta voce, facilitando la comprensione dei contenuti.

Software di gestione delle informazioni: questi programmi consentono di organizzare e memorizzare le informazioni in modo strutturato e visivo, facilitando la memorizzazione e la comprensione dei contenuti.

Giochi educativi digitali: i giochi educativi digitali possono essere utilizzati per apprendere in modo coinvolgente e divertente, favorire l'apprendimento basato sul problem solving e fornire un feedback immediato.

L'esperienza laboratoriale di questo corso diviene strumento metodologico per la costruzione di percorsi didattici, al fine di favorire l'acquisizione di specifiche competenze e un apprendimento critico e consapevole. Articolazione: 20 ore in presenza + 5 ore etivity

Destinatari

Docenti primaria, I e II grado

Programma

Gli strumenti Cloud e relative estensioni

Digitazione vocale/sintesi vocale. Registrazione e condivisione di messaggi audio e/o vocali

Font ad alta leggibilità. Mappe e tabelle, La scelta delle immagini. Strumenti per la creazione di libri digiatli

Gli strumenti compensativi per la lettura e il calcolo. Gli audiolibri. Progettazione e realizzazione di prodotti multimediali, sperimentando la creazione di attività con gli strumenti presentati e la creazione di un repository on line.

Calendario Lezioni:

29/05/2023 dalle 15.00 alle 19.00,

01/06/2023, 08/06/2023, 12/06/2023, 16/06/2023 dalle 16.00 alle 19.00,

19/06/2023 dalle 15.00 alle 19.00.

Docenti

Carmelina Spitaleri



25 H



25



A1

iscrizioni dal
11/05/2023 al
27/05/2023

percors

o dal
29/05/2023 al
20/06/2023