

UF 01 "Tecnologie per la didattica e l'organizzazione delle attività scolastiche"

Ambito specifico: Sviluppo della cultura digitale ed educazione ai media
Ambito trasversale "Innovazione didattica e didattica digitale"

UF 01 ed. 1 "Ricerca e lavorare online, l'utilizzo didattico delle LIM e la gamification"

(trimestre, formatori: prof. Attilio Courier e Prof. Giuseppe Prigiotti)

Identificativo piattaforma Sofia: 6914-9978

1. Martedì 24 ottobre

15,00-16,10	AREA SCIENTIFICA	1.1. Utilizzo didattico della LIM 1/2	A. Courier
15,00-16,10	AREA UMANISTICA	1.1. Scelta dei programmi, copyleft, copyright	G. Prigiotti
16,20-17,30	AREA UMANISTICA	1.2 Utilizzo didattico della LIM 1/2	A. Courier
16,20-17,30	AREA SCIENTIFICA	1.2 Ricerca online: criteri, strumenti	G. Prigiotti

2. Martedì 7 novembre

15,00-16,10	AREA UMANISTICA	2.1. Utilizzo didattico della LIM 2/2	A. Courier
15,00-16,10	AREA SCIENTIFICA	2.1. Scelta dei programmi, copyleft, copyright	G. Prigiotti
16,20-17,30	AREA SCIENTIFICA	2.2 Utilizzo didattico della LIM 2/2	A. Courier
16,20-17,30	AREA UMANISTICA	2.2 Ricerca online: criteri, strumenti	G. Prigiotti

3. Martedì 21 novembre

15,00-17,30	AREA SCIENTIFICA	Lavoro condiviso online: GoogleDrive	A. Courier
15,00-17,30	AREA UMANISTICA	Lavoro condiviso online: GoogleDrive	G. Prigiotti

4. Martedì 28 novembre

15,00-17,30	Scelta libera	Dalla LIM a MOODLE	A. Courier
15,00-17,30	Scelta libera	Gamification: Quizziz & Kahoot!	G. Prigiotti

Prerequisiti

Essere docenti dell'I.I.S.S. "C. Marchesi"

Carico di lavoro

10 ore di formazione d'aula/laboratoriale;

8 ore di studio/approfondimento personale

7 ore di produzione: realizzare un prodotto multimediale, per esempio un file condiviso su GoogleDrive, un file per l'uso con la LIM, o un test su Quizziz o Kahoot!

Requisiti minimi

Per il rilascio dell'attestazione è obbligatorio:

1. partecipare ad almeno tre incontri;
2. compilare il sondaggio di gradimento del corso;
3. Realizzare un semplice prodotto multimediale