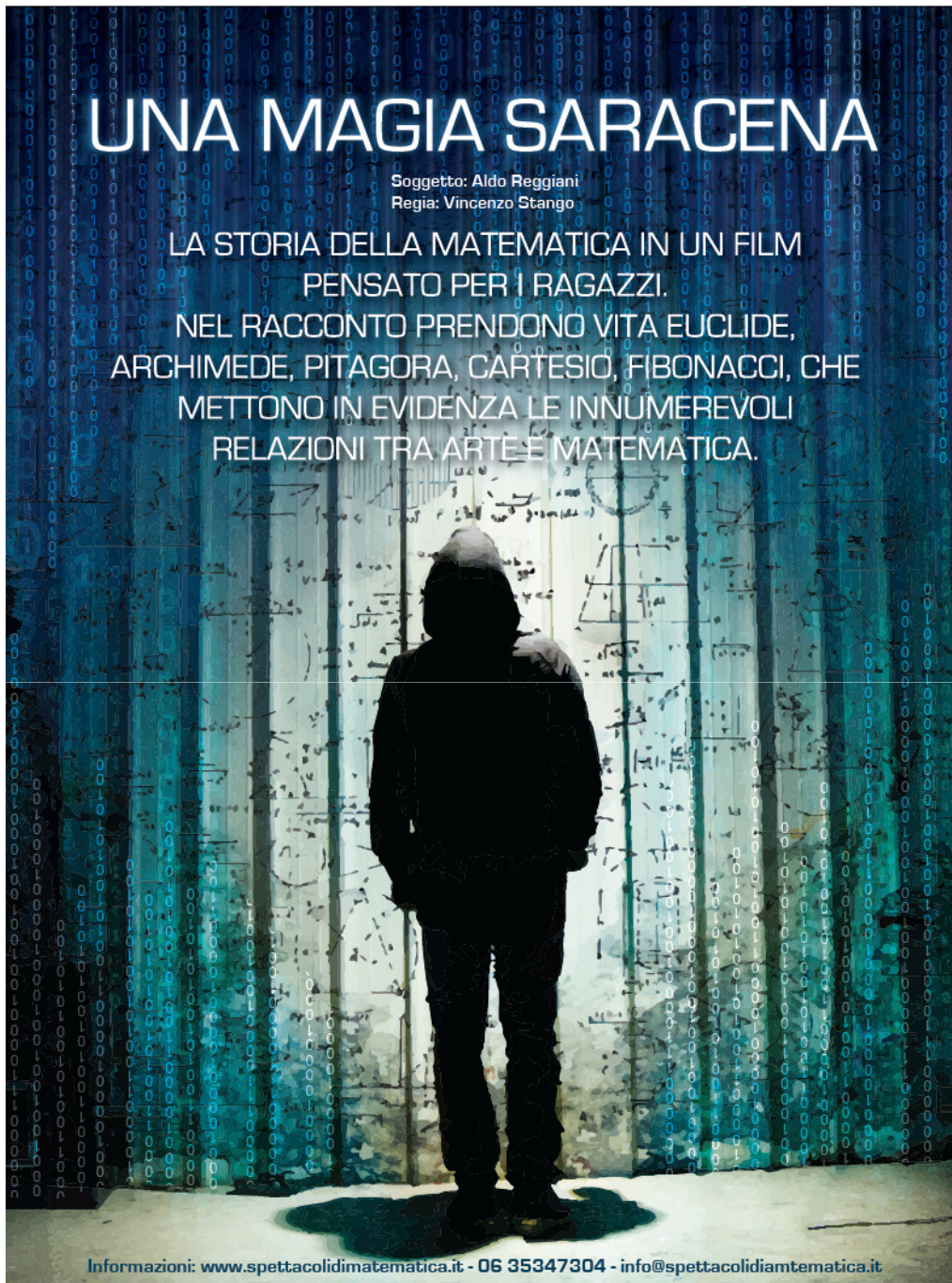


UNA MAGIA SARACENA

Soggetto: Aldo Reggiani
Regia: Vincenzo Stango

LA STORIA DELLA MATEMATICA IN UN FILM
PENSATO PER I RAGAZZI.
NEL RACCONTO PRENDONO VITA EUCLIDE,
ARCHIMEDE, PITAGORA, CARTESIO, FIBONACCI, CHE
METTONO IN EVIDENZA LE INNUMEREVOLI
RELAZIONI TRA ARTE E MATEMATICA.



Informazioni: www.spettacolidimatematica.it - 06 35347304 - info@spettacolidiamtematica.it



Spettacoli di Matematica APS



- spettacoli per le scuole, con un team di attori ed ingegneri
- dal 2009 spettacoli in vari teatri per istituti di ogni ordine e grado
- dal 2011 anima la Notte della Scienza per il CNR
- ha vinto premi per la creatività e l'innovazione
- una matematica a più dimensioni, tra cui l'arte, la musica e la poesia
- nel 2014 ha vinto il bando Innovazione della Regione Lazio con il progetto MAT'AIUTO, ed il Pronto Soccorso Matematico.
- Il film è prodotto da Feel Center srl , start-up innovativa fondata da un team di attori e ingegneri (www.feelcenter.it)

IL FILM

Presentato alla Festa del Cinema di Roma



In un'epoca non molto lontana da quella attuale, grazie al **controllo delle informazioni**, lo stato ha acquisito un grande potere. Ciò è stato possibile a causa della completa **digitalizzazione di qualsiasi espressione** umana e della riduzione delle relazioni tra le persone.

Questo tipo di società, in cui tutto è gestito con **algoritmi** matematici e concetti razionali Il controllo del potere è gestito da un malvagio **tutto testa e niente cuore**, che è riuscito a dominare la maggior parte degli uomini rendendoli tutti uguali, tutti omologati, tutti controllabili e **tracciati**.

Un gruppo di ribelli cerca di resistere a questo potere, alimentando e proponendo attività artistiche e scientifiche

Essi si ostinano a **scrivere a mano**, a studiare i classici, a dipingere, a creare musica e, soprattutto a diffondere la matematica che per essi è **la massima espressione d'arte**.

Leonardo, il capo dei ribelli, finisce in carcere dove, tra un interrogatorio e l'altro, inizia a raccontare la **storia della matematica**. Nel racconto cinematografico prendono vita personaggi famosi come **Euclide, Archimede, Pitagora, Galileo, Cartesio, Fibonacci** che, raccontando le loro scoperte, mettono in evidenza le innumerevoli relazioni tra arte e matematica .

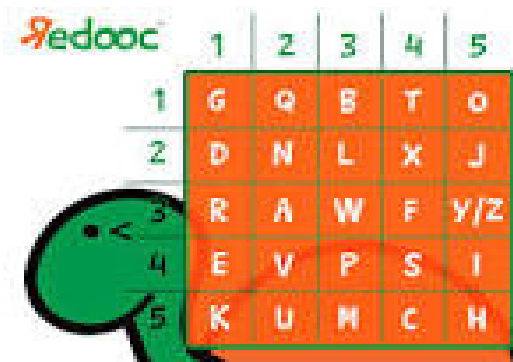
Tra Leonardo e i poliziotti nasce un rapporto di curiosità, mentre tra Leonardo e il Capo del potere nasce un rapporto di **sfida**.

La narrazione è scandita dalla vita in carcere che , tra visite, interrogatori, vita di cella e socializzazione con altri detenuti, si conclude con una condanna a **morte**, ma.....

ESERCIZI DI MATEMATICA



le scene del film e i contenuti di matematica ad esse relative sulla piattaforma
Redooc.com

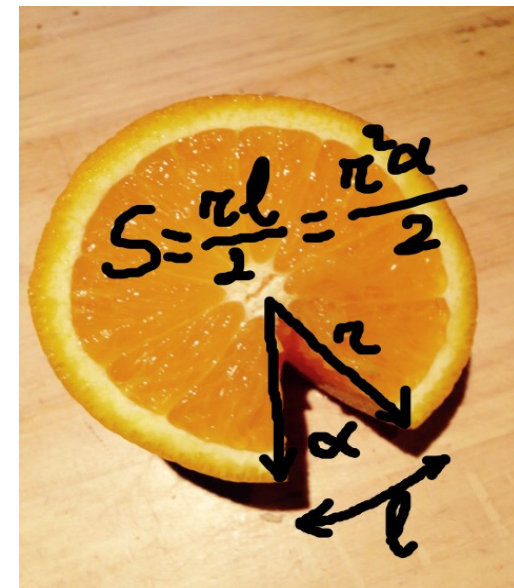


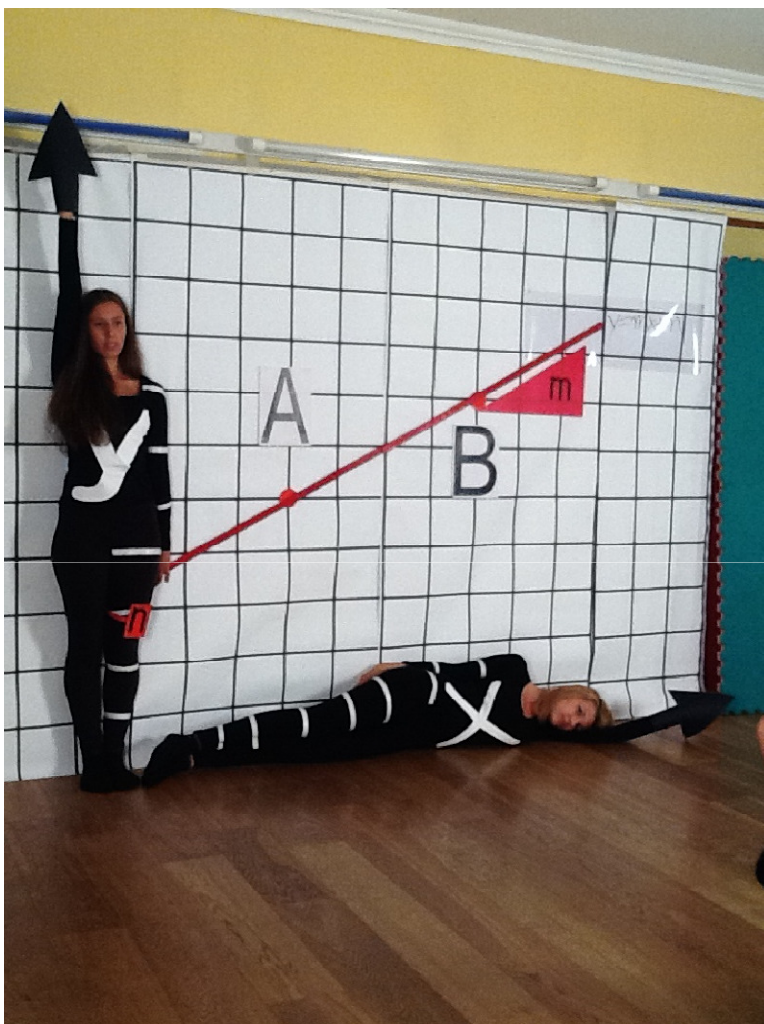
- prima piattaforma italiana di ***adaptive learning***
- 250 videolezioni e 5.500 esercizi interattivi
- livelli di gioco, con la possibilità di portarsi la matematica sempre in tasca
- per i docenti grande risparmio di tempo e di fatica, sia per preparare le verifiche ed i compiti a casa, sia per correggere compiti e monitorare i progressi.

CONCORSO *Cerca nella Mathsfera*



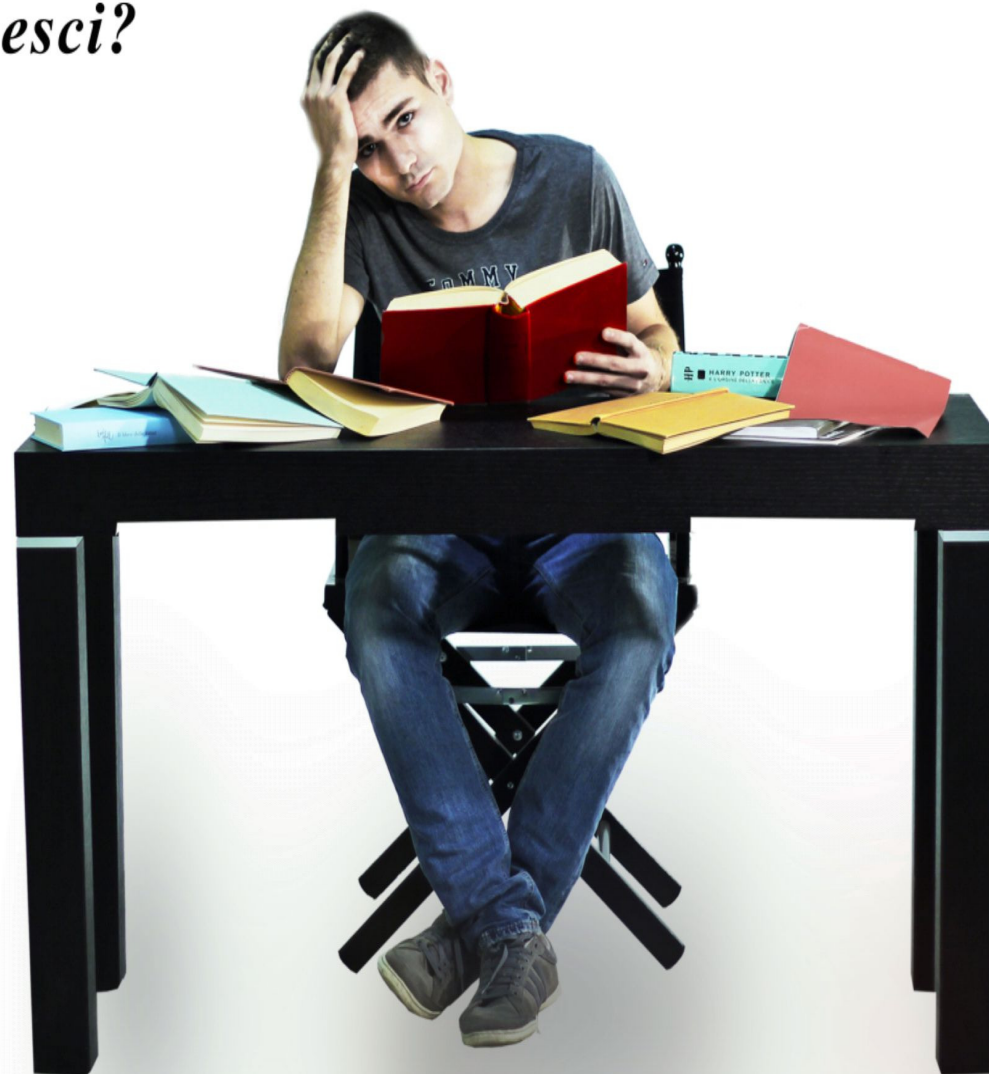
- ❑ scoprire la matematica presente in città, nella cosiddetta **MATHSFERA**.
- ❑ fotografare un *oggetto matematico* presente in città (un campanile, una semisfera, figure geometriche in 2D o 3D, fiori, spirali, curve, tombini, segnali stradali, etc) modificarlo, arricchirlo, con una app di foto sketching
- ❑ inviare a Spettacoli di Matematica APS per ricevere un premio.







*Non riesci a spiegarti la moltiplicazione
dei pani e dei pesci?*



**PRONTO SOCCORSO
MATEMATICO**

Numero Verde

800 (5+4) $\frac{-3 \pm \sqrt{-7}}{2}$



LIFE CHOICES

- una app con cui i ragazzi (delle superiori) possono cercare il proprio percorso di studi e di vita
- aiutare i giovani proponendo modelli reali di adulti che raccontano le loro scelte, scelte fatte quando erano giovani



Il ragazzo si scarica l'applicazione sul suo telefonino o sul tablet e clicca

1. la materia preferita;
2. il tipo di lavoro che vorrebbe fare;
3. lo stile di vita a lui più congeniale.

- La app lo indirizza verso delle videointerviste da 1 minuto di adulti che hanno fatto scelte simili, e raccontano la loro esperienza di lavoro e di vita.
- la library della app viene arricchita di nuove videointerviste inviate dai ragazzi stessi che riceveranno un compenso di 30€.

1. SCARICA LA APP

2. SCEGLI

- materia preferita
 - tipo di lavoro
 - lo stile di vita che vorrei



3. GUARDA LA VIDEOINTERVISTA



4. INVIA UNA VIDEOINTERVISTA E GUADAGNA 30€